

## Куда ты идёшь?

## Instructions

This is a board game to give intensive practice of:

- the use of где and куда
- the prepositional (locative) case of singular nouns (including some irregular -ý endings)
- the accusative case of singular nouns after я иду в ...
- the use of в and на with singular nouns.

The box contains: the board, counters, a number dice, пропуск cards.

Learners choose a counter and then start together at СТАРТ. They take turns to throw the dice. Before every throw, each player is asked two questions, either by the teacher or by another learner:

- Где ты?
- Куда ты идёшь?

They have to answer these questions before they throw the dice. For example:

- Я на старте. Я иду в школу.

Then they throw the dice.

If they get a number which takes them where they want to go, then they move there and can have another go. They answer new questions about where they are and where they are going and they throw the dice again.

If they do not get a number which takes them where they want to go, then they move their counter but they do not get another turn.

If they land on a question square they have to answer a question about where they are. Some examples of questions are printed on the board.

If their score takes them to a «СТОП!» sign, then they have to miss the following turn.

If they land on a «ПОЛИЦИЯ» square, they take a ПРОПУСК.

If they want to pass through the squares marked «ПРОХОД ЗАКРЫТ!» they can use their ПРОПУСК if they have one, and then put it back in the pile. Without a ПРОПУСК they have to go the longer way round.

If two players land on the same square they must say hello and make polite conversation in Russian.

To arrive at ФИНИШ and win the game they have to throw the exact number.

To practise forms of the verb “ехать” you can tell players that they are on bikes or in a car.

Learners can also play in pairs. For example, six learners can sit around the board using one dice and three counters. You will then be able to practise:

- Где вы? Куда вы идёте?
- Мы на старте. Мы идём в школу.

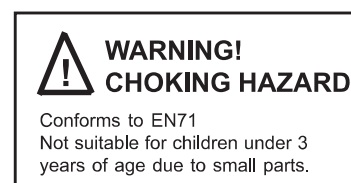
You could sometimes ask “Куда ты хочешь пойти / поехать?” to practise the infinitives.

You will probably need to remind players to use раз when counting: раз, два, три и т.д.

Learners can prepare for the lesson with the low resolution copy of the board on the Ruslan website.

**This game is taken from “Games in Russian lessons” by John Langran, a 96 page A4 book with ideas, pictures and workcards for over 50 different language games and activities for the Russian language classroom.**

**Ruslan Limited 2018. ISBN 9781912397037  
Publication due Summer 2018  
[www.ruslan.co.uk/ruslanrussianlanguagegames](http://www.ruslan.co.uk/ruslanrussianlanguagegames)**



В этой игре отрабатываются:

- вопросно-ответные реплики со словами ГДЕ и КУДА,
- употребление существительных единственного числа в предложном падеже (в том числе слов-исключений, оканчивающихся на -у),
- употребление существительных единственного числа в винительном падеже после Я ИДУ В / НА
- использование предлогов В и НА с существительными в единственном числе.

В комплект игры входят: игровое поле, фишки, кубик, карточки ПРОПУСК.

Игроки выбирают себе фишки, ставят их на СТАРТ и по очереди бросают кубик. Прежде чем бросить кубик, игрок должен ответить на два вопроса, которые ему задаёт либо учитель, либо другой игрок:

- Где ты?
- Куда ты идёшь?

Игрок должен ответить на эти вопросы до того, как он бросит кубик. Например:

- Я на старте. Я иду в школу.
- Затем игрок бросает кубик.

Если число на кубике соответствует месту, куда он хочет попасть, он передвигает туда фишку. Потом он опять отвечает на вопросы, где он находится и куда идёт, и снова бросает кубик.

Если число на кубике не совпадает с местом, которое он назвал, игрок передвигает фишку, но не бросает кубик во второй раз.

Если игрок попадает на клетку с вопросом, то он должен ответить на вопрос про место, в котором он находится. Примеры таких вопросов напечатаны на игровом поле.

Если фишка попадает на клетку СТОП, игрок должен пропустить следующий ход.

Если игрок попадает на клетку «ПОЛИЦИЯ», он берёт пропуск.

Если у игрока есть пропуск, он может использовать его для того, чтобы пройти через клетки «ПРОХОД ЗАКРЫТ!», и затем положить пропуск обратно в стопку. Без пропуска игроку придется продвигаться по более длинному пути.

Если два игрока оказываются на одной и той же клетке, они должны поздороваться друг с другом и обменяться репликами по-русски.

Для того чтобы первым дойти до ФИНИША, кубик игрока должен выпасть на необходимую цифру.

Для отработки глагола «ехать» можно сказать участникам игры, что они на велосипедах или на машине.

В эту игру можно играть и парами. Например, шесть игроков используют одно игровое поле, один кубик и три фишки. В этом случае вопросы в начале игры будут:

- Где вы? Куда вы идёте?

а возможные варианты ответов:

- Мы на старте. Мы идём в школу.

Чтобы отработать употребление инфинитива, можно спросить “Куда ты хочешь пойти / поехать?”

Возможно, нужно будет напомнить игрокам, что ведя счёт, им следует использовать слово РАЗ: раз, два, три и т.д.

